

---

Oral presentation | Organized Session | [Organized Session] OS-2

## [1K2-OS-2b][Organized Session] OS-2

Tue. Jun 5, 2018 3:20 PM - 5:00 PM Room K (3F Azisai Mokuren)

---

3:20 PM - 4:00 PM

### [1K2-OS-2b-01]Manga Processing and its Dataset -Manga109- Construction for Academic Use

○Kiyoharu Aizawa<sup>1</sup> (1. The University of Tokyo)

Keywords:Manga, Comic, Image Processing, Multimedia

本招待講演では、漫画・イラストのメディア処理として、講演者のグループが取り組んできた一連の取り組みを紹介するとともに、漫画処理のために構築した世界最大規模のデータセット Manga109について紹介する。図書であったこともあり、漫画は、これまでメディア処理の観点からの研究が十分に行われていなかった。また、漫画は、本来2値画像であり、自然画像で研究開発された多くの手法が機能しない。講演者らは、漫画に特化した基盤的な処理アルゴリズムについて研究するとともに、検索、描画支援といったインタラクティブ処理課題について取り組みを進めてきた。また、より多くの人々が、この課題に学術的な立場から、著作権の問題に悩むことなく、取り組めるように、学術研究用の漫画のデータセットを構築し、公開した。そのデータセットのための膨大なアノテーションも構築した。それらのデータセットについても紹介する。