ソーシャルメディアストリームからの新固有表現の発見

Finding Emerging Named Entities from Social Media Streams

赤崎 智^{*1} 吉永 直樹^{*2} 豊田 正史^{*2} Satoshi Akasaki Naoki Yoshinaga Masashi Toyoda

*1東京大学大学院 情報理工学系研究科

Graduate School of Information Science and Technology, The University of Tokyo

*2東京大学生產技術研究所

Institute of Industrial Science, The University of Tokyo

New things and concepts are born everyday in the real world. A database covering such information becomes indispensable in various tasks such as document understanding, information retrieval, entity monitoring. However, it is no longer impossible to manage the database manually, so it is desirable to collect these entities automatically and quickly. We aim to discover new named entities pointing to new things and concepts from social media streams using distant supervision. In the experiment, we use Twitter as a social media stream, and apply the proposed method to the weekly tweets. We confirmed that the performance of proposed method outperformed the baseline in terms of precision@k.

1. はじめに

我々の住む現実世界では製品や映画,音楽などの作品,イ ベント、人物などといった新しい事物が日々次々と誕生してい る. 例えば、事物に関する情報を蓄積する有名な知識ベースで ある Wikipedia^{*1} では, 2015 年 4 月から 2015 年 5 月の間に 41,579 件の新しい記事が登録されている [1]. Wikipedia に登 録されるもの以外でも、スポーツ選手や店舗名、飲食物などは 把握できないほど事物の数が年々増加している. これらを集積 する知識ベースや辞書など(以降,まとめて辞書と呼ぶ)の事 物のデータベースは事物の情報を利用するさまざまなタスクで 必要不可欠となっている. 例えば, 昨今のウェブに存在する膨 大な量のテキストを理解するためには、情報を事物単位にまと め人間にわかりやすい形で整理して提示することが有効であ る.また,製品の不具合情報や,災害などのイベント等の特定 の事物の動向をソーシャルメディアストリームなどで監視する ソーシャルモニタリングも政府や自治体、企業にとって大変重 要である [2].

ここで,実世界に真に新しく出現する新事物は,その事物に 関する情報の新規性から特に重要であるが,辞書に未登録であ るためにその情報を活用することができず問題となる.また, 冒頭で述べたような把握できないほど事物が多い種や,そもそ も出現数が低頻度であるロングテールなものについては現状無 視せざるを得ない状況となっている.

そのため,新しい事物が出現次第辞書を更新し,かつ事物を できるだけ網羅し最新の状態に保つことが必要となる.一般に 辞書の整備は人手により行われるが,日々増え続ける新しい事 物を人手で収集し辞書に追加することはもはや不可能であるた め,計算機を用いて自動化することが望ましい.

そこで本研究では、事物のデータベース構築の支援のため、 リアルタイムに次々と新しい情報が発信されるソーシャルメ ディアストリームである Twitter を対象とし、そこから新し い事物や概念を指す新固有表現を精度良く発見することを目 指す.提案手法は新固有表現が最初に出現する時にその新規性

連絡先: {akasaki,ynaga,toyoda}@tkl.iis.u-tokyo.ac.jp *1 https://en.wikipedia.org/wiki/ を示唆するような文脈で出現することに着目し、そのような文 脈を含むツイートを Wikipedia を用いた Distant Supervision で自動的かつ大量に獲得し、それらのツイートから新固有表現 を発見する系列ラベリングモデルを学習する.

実験では、一週間分のツイートに対して、辞書に未登録のも のを新固有表現と判定するベースラインと提案手法を適用し、 後者がより精度良く新固有表現を発見できることを示す.

2. 関連研究

マイクロブログ等のソーシャルメディアストリームを対象 とした固有表現抽出に関する研究がこれまで盛んに行われて いる. ソーシャルメディアストリームを対象に固有表現抽出を 行う際の問題として、投稿が一般の新聞やニュース記事などの 媒体と比べて文量が短くノイジーになりがちであるため、予 測のための適切かつ十分な手がかりが得られないことが挙げ られる. Ritter ら [3] はマイクロブログの文の短さや単語の表 記ゆれ,不正確な Capitalization が品詞タグ付けやチャンキ ング,固有表現抽出の精度に影響を与えていることを指摘し, マイクロブログ投稿へのラベル付けによる学習データの拡張, ブラウンクラスタリングによる表記ゆれ語に関する素性の作 成などを行い、各タスクの精度を改善した.また、固有表現に 人名や場所といったカテゴリを割り当てる固有表現分類のタス クも行っており、そこでは抽出した固有表現が出現する全投稿 からトピックを推定することで適切なカテゴリの割当を行って いる. Ritter らの研究は一般の固有表現を対象としているが, 本研究では新固有表現を対象としている点が異なる.

現実世界の事物(エンティティ)を指す固有表現を認識し, 知識ベース中の項目と対応付けるエンティティリンキングとい うタスクにおいて,未知エンティティと呼ばれる対応付け先が 知識ベースに存在しないようなエンティティが精度に影響を与 えることが報告されている.Wu[4]はこの問題に対し,未知エ ンティティの判定を単一のタスクとして解くことを提案した. 具体的には,固有表現に対し対応付けを行う前に,それが未知 エンティティであるかどうかを文脈,分散表現,トピック,検 索エンジンでの注目度,統語的要素の5つの要素から総合的に 判定するモデルを提案した.実際に彼らの手法をエンティティ リンキングの前処理として実行したところ,対応付けの精度が 有意に向上した.Wuらの手法は予め対応付けの対象となる固 有表現が与えられており,固有表現部分の同定を問題としてい ない点が本研究と異なる.

3. 新固有表現

新固有表現を発見するにあたって、本研究における新固有表 現が何であるかを定義する.

Graus ら [5] は、ニュースストリームとソーシャルメディア ストリームにおいて新しく出現する事物が Wikipedia に記事 として登録されるまでにどのような振る舞いをするか分析し、 それらの事物のほとんどが「ニュースやソーシャルメディアス トリームなどのメディアで散発的に言及されている状態」から 「参考文献などの二次情報の充実により一記事として確立され た状態」へと推移することを報告している.

これはあくまで Wikipedia に登録された事物を対象とした 報告であるが,実際にはこのような状態の推移は Wikipedia に新規に登録されるような事物のみに限らず,実世界のあらゆ る事物において確認できる普遍的なものである.Wikipedia は 記事に内容の特筆性 *²を要求するため,いわゆる後者の状態 へと推移した時点で記事として登録される場合がほとんどであ るが,ソーシャルモニタリングなどの応用を考慮すると新しい 事物は前者の状態のうちに早期発見することが重要である.ま た,ユーザはソーシャルメディアストリームにおいて新しい事 物についての投稿を発信するとき,以下の例 *³のようにその 事物の新規性を示唆するような表現で発信を行うことが多い.

『ポケモン』新作映画のタイトルが『劇場版ポケットモンスター みんなの物語』に決定! 予告編映像も公開 https://www.famitsu.com/news/201802/27152683.html

そのため、このような表現が現れる投稿を収集することが できれば、そこに現れる固有名詞、すなわち新固有表現を発見 することが可能となる.これらを踏まえ、本研究では発見を目 指す新固有表現の定義を「公共性を有するメディアにおいて、 新規出現に関する情報が提供・共有されるような固有名詞」と する.

4. 提案手法

3節で述べた新固有表現をソーシャルメディアストリームか ら発見するための提案手法について述べる.提案手法は新固有 表現が出現する投稿を Distant Supervision により獲得し,そ れらを用いて新固有表現にラベル付けを行う系列ラベリング モデルを構築する.構築したモデルをソーシャルメディアスト リームである Twitter の投稿(ツイート)へと適用し,実際 に新固有表現の発見を試みる.

4.1 Wikipedia を利用した Distant Supervision

教師あり学習は大量の学習データを要求するが,データへ のラベル付与は基本的に人手で行う必要があるためコストが大 きい.また,人手で付与を行ったとしても,将来的に辞書が更 新されたり発見対象の性質や種類が変化した場合には学習デー タの再構築をする必要があり現実的でないため,学習データを 自動生成する仕組みが求められる. Mintz ら [6] は、知識ベースなどを手がかりに擬似的な学習 データを生成する Distant Supervision という手法を提案し た.新固有表現のタグ付けがなされたソーシャルメディアスト リームのデータセットは存在しないため、本研究でも Distant Supervision を用いて擬似的な学習データを大量に作成し、そ れらのデータを用いて新固有表現を発見するモデルを学習する.

3節で述べた通り,新事物は出現の初期の段階では,その新 規性を示唆するような表現で発信される.我々はこれに着目 し,既知の事物の時系列における初期のツイートを正例として 収集した.具体的な手順は以下の通りである.

- 1. Wikipedia に登録された記事のタイトルを既知の事物の 固有表現として収集する
- 2. 得られた各固有表現を含むツイートを固有表現毎に時系 列の古い順に収集する.

負例については, 正例として集めた事物について, それぞれ収 集した時刻の一ヶ月後のツイートを正例と同数収集する.

Distant Supervision は大量の疑似学習データを生成できる 一方で, 誤ったラベルのデータが混入してしまうことが多い. そのため, 収集の際に以下のような制約を設ける.

- 収集する事物について、Wikipedia に記事として登録された半年前以前に5回以上出現しているものは候補から除く.これは、語義の曖昧さが存在する事物や、既に既知であるものとして普及してしまっている事物が正例及び負例に混入しないようにする目的がある.
- 上記手順2で正例のツイートとして収集する対象はリツ イートされたものとする.また、1日に最低10回以上リ ツイートされない事物については候補から除く.これは 出現の初期の段階で一定頻度リツイートされるような事 物は、ユーザが注目するような新規性の高いものである という仮定を置いている.
- 上記手順2で事物毎に収集するツイートの時系列の範囲は、事物の出現が最も古い日から、1日に10回以上リツイートされる最初の日までとした。これは、事物毎に最初にバーストするツイートとそれ以前のツイートではその事物の新規出現に関する情報が提供されやすいという仮定を置いている。

4.2 CRF を用いた新固有表現の発見

4.1 節において収集した疑似的な学習データから新固有表現 を発見するための教師あり学習モデルを構築する.提案手法で は新固有表現の発見を,固有表現抽出のタスクにおける標準的 な枠組みである系列ラベリング問題として解く.教師あり学習 のモデルとしては条件付き確率場(CRF)を採用する.

CRF はトークン列 *x* を入力とし,トークンのラベル列である *y* を出力する.具体的には以下の式のような条件付き確率で定義される.

$$Pr(\boldsymbol{y}|\boldsymbol{x}; \boldsymbol{\Lambda}) = rac{1}{Z_{\boldsymbol{x}}} \exp\left(\sum_{i=1}^{|\boldsymbol{x}|-1} \sum_{k} \lambda_k f_k(y_i, y_{i+1}, \boldsymbol{x}, i)\right)$$

 Z_x は正規化係数である. $f_k()$ は素性関数でトークンとラベルの依存関係を表現しており、形態素解析の結果や文字種などが用いられることが多い. Λ はモデルのパラメータであり、学習により調整される. 学習したモデルは、任意のトークン列

^{*2} https://ja.wikipedia.org/wiki/Wikipedia:独立記事作成の目安

^{*3} https://twitter.com/famitsu/status/968399069189087235

 $m{x}'$ に対して最適なラベル列 $m{\hat{y}}' = rg \max_{m{y}} Pr(m{y}|m{x}'; m{\hat{\Lambda}})$ を出力

CRF の学習データは 4.1 節で収集したツイートを分かち書 きし新固有表現に対応するトークンに B, I, O, E, Sの5種 のラベルを割り当てたものを用いる.ラベルはそれぞれ,新固 有表現の開始位置,新固有表現の2トークン目以降,新固有 表現の外側,新固有表現の終了位置,単一のトークンからなる 新固有表現を意味する.

素性については,現在位置のトークンとその前後2トークンの表層,品詞細分類,文字種,前トークンの出力ラベルを用いる.

5. 実験

提案手法をツイートに適用し,実際に新固有表現を発見す ることで有効性を確認した.以下ではまず詳細な実験設定につ いて述べ,その後実験結果を定量的・定性的に確認する.

5.1 実験設定

学習データ

学習・評価に用いるソーシャルメディアストリームのデー タセットを我々の研究室で 2011 年3月より継続して収 集^{*4} している Twitter のデータをもとに構築した.ま ず 4.1 節の手順1を実行し、2012 年3月11日から2015 年 12 月 30 日までに Wikipedia に新しく登録された記事 タイトルを既知の事物の固有表現として収集(このとき, リダイレクトページや曖昧さ回避の記事については除外 した)し、これらの事物について 2011 年 3 月 11 日から 2012年3月11日までの期間でツイート頻度を集計し, 頻度が5を超えるものは除外した.これにより残ったそ れぞれの事物について、手順2を実行し時系列の古い順 にリツイートを収集し、1日に10回以上リツイートされ た事物 11.698 件を残し、それぞれの事物の出現が最も古 い日から,1日に10回以上リツイートされる最初の日ま でのリツイートを最終的に抽出し、結果 207,508 件を最 終的な正例として採用した. 負例については 4.1 節に述 べた方法で11,698件の事物それぞれについて収集し、結 果 155,254 件を負例として採用した. これら正例と負例 を合わせたものに ipadic を用いた MeCab*5 で分かち書 きを行ったものを学習データとした.

評価手順

2016年6月10日から2016年6月16日までの1週間 を対象に,各日付の全日本語ツイート(リツイートとリ プライ,クオートは除く)に各手法を適用し,各日付毎 に出力された新固有表現の候補を出力された回数が多い 順に並び替え,Precision@k(k=50)を算出した.この時, 短期間で同名の新固有表現はほとんど出現しないという 仮定を置き,対象としている日の各出力が前日までの各 日付の出力上位50件に入っていた場合にはそれを評価か ら除外した.新固有表現の発見の評価には本来 Recall も 重要であるが,数千万ツイートを対象に出現した新固有 表現の総数を算出することは現状不可能と判断したため, 便宜的にこのような手法を取った.正解ラベルについて は各日付の出力である新固有表現候補の上位50件に対し

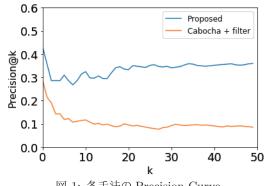


図 1: 各手法の Precision-Curve

て,第一著者が発見元のツイートを確認し新固有表現で あるか否かを判断し付与した.

比較手法

新聞記事のコーパスから学習された一般固有表現抽出 器をツイートに対して適用し,出力された固有表現が Wikipedia に未登録であれば新固有表現とみなす手法を ベースラインとして採用し提案手法との比較を行った.提 案手法の CRF の実装物として CRFsuite^{*6}を,ベースラ インの一般固有表現抽出器として Cabocha^{*7}を用いた. CRF のパラメータ最適化には L-BFGS 法に基づく L2 正 則化を適用し,L2 正則化の係数については学習データの 1 割を開発データとして用いて調整した.

5.2 実験結果

5.1 節の評価手順における各日付の Precision@k を平均し, 各 k の値を手法毎にプロットしたものを図 1 に示した. どの k においても提案手法がベースラインの数値を上回っており, 特に k が大きくなるにつれ数値の差も顕著になっていること が確認できる. これは出力の数 k を増やしても提案手法の性 能が比較的安定していることを示している. 提案手法はツイー ト中の新規性を示唆するような表現を捉えたうえで新固有表現 を認識しているが, ベースラインは辞書に未登録なものをすべ て新固有表現として判定してしまうため, 偽陽性の割合が大き く性能低下の原因となっている.

提案手法で発見できた新固有表現の例を発見元のツイートと ともに表1に例示する.「ゼルダの伝説プレスオブザワイルド」 などの有名な事物だけでなく,「MUFG コイン」や「GeForce GTX1070」などのロングテールな事物の固有表現を適切に発 見できていることが確認できる.また,「ソニーネットワーク コミュニケーションズ」などの事物の名称変更や,「アクセル・ ワールド」などの表層としては既知だが新しい語義などを発見 できているのは興味深い.とくに新語義については,ベースラ インのように既存の辞書でフィルタリングを行う手法では発見 できないものであるため,この点でも提案手法は有効であるこ とがわかる.

最後に提案手法で誤って出力した例を発見元のツイートと ともに表2に例示する.1つめの例の「ソードアート・オンラ イン」のように、実際は既知の事物の固有表現だが、ツイート 中に新規性を示唆するような表現が存在したために誤って出力 してしまったものが多かった.2つ目の例の「舛添要一」も同 様だが、こちらはツイート中に新規性を示唆するような表現 が存在しないのにもかかわらず誤って出力してしまっている.

する.

^{*4 2011} 年 3 月から 2017 年 1 月までの期間で約 380 億ツイートを 保有

^{*5} http://taku910.github.io/mecab/

^{*6} http://www.chokkan.org/software/crfsuite/

^{*7} https://taku910.github.io/cabocha/

出力	発見元のツイート
ゼルダの伝説ブレスオブ	最新作 『ゼルダの伝説ブレスオブザワイルド』 映像が公開! _URL_
ザワイルド	
	【速報】 ゼルダ新作の正式タイトルが『ゼルダの伝説ブレスオブザワイルド』に決定!!! _URL_
MUFG コイン	三菱東京 UFJ が独自の仮想通過『MUFG コイン』を発行! 本格的に紙幣を持ち歩かない時代に_URL_
	【仮想通貨】 三菱東京 UFJ 銀行、「MUFG コイン」を来秋発行へ _URL_ 利用者同士が手軽にやり取りし
	たり、割安な手数料で外貨に交換したりできる。スマホのアプリに取り込むなどして使う。
GeForce GTX1070	「GeForce GTX1070」が 6 月 10 日 (金)22 時に解禁 一部ショップでは深夜販売を実施 - アキバ総研 _HASH_
	URL
	【超悲報】 本日 22 時解禁予定の NVIDIA 新型 GPU「GeForce GTX1070」搭載ビデオカードですが、
	ASUS 製は本日発売ではありません。近日中発売ですのでご注意ください。 _URL_
ソニーネットワークコミュ	ソネット、7月より新社名 「ソニーネットワークコミュニケーションズ株式会社」 に _URLHASH
ニケーションズ	
	ソネットが社名変更-「ソニーネットワークコミュニケーションズ」に、また長く ーインターネットコム
	URL
アクセル・ワールド	【特報】 劇場版 『アクセル・ワールド』 新作アニメの新キービジュアル & 新キャラ初公開! 来場者プレゼ
	ントで川原礫書き下ろし「AW」特別短編小説が貰えることも判明_URLHASH_
	劇場版「アクセル・ワールド」 第2弾キービジュアル公開 新キャラクターも明らかに _URL_

表 1: 提案手法で正しく出力した例

表 2: 提案手法で誤って出力した例

出力	発見元のツイート
ソードアート・オンライ	TV アニメ 『ソードアート・オンライン』 第1期の再放送が決定! 松岡禎丞さん・日高里奈さんら出演のニ
	コ生特番も _URL_
	【朗報】 アニメ『ソードアート・オンライン』1 期が再放送決定キター (゜∀゜) ー!! _URL_
舛添要一	血税を納めてる庶民には、生活が苦しい人もいっぱいいるのに。リオに行きたいからって居座るな 【炎 上】 舛添要一が政治資金で「高級すきやき牛肉」と「高級ワイン」を購入した事が判明/公用車でプロ野球 観戦の疑惑も _URL_
	「舛添要一語録」の裏側をコンサル目線で解読する - 今週もナナメに考えた鈴木貴博ダイヤモンド_URL_

これについては学習データを分析したところ,政治家の人物 がニュースなどで話題になっている状況のツイートが多数含ま れていた.これは Distant Supervision で学習データを構築し たのが原因であり,政治家などは Twitter 上での新規出現が スキャンダルなどなんらかのニュースになったタイミングであ る場合が多く,提案手法の Distant Supervision でそれらのツ イートを学習データとして収集してしまった結果といえる.

6. おわりに

本研究では、ソーシャルメディアストリームから新固有表現を 発見するタスクに取り組んだ.提案手法は Distant Supervision により自動的かつ大量に収集した新固有表現とその新規性を示 唆するような表現が現れるツイートを、系列ラベリングモデル である CRF で学習し、実際に1週間分のツイートからの新固 有表現の発見を行った.結果としては提案手法はベースライン の手法を大きく上回ることとなり、1節で述べたようなロング テールな事物や表層としては既知だが新しい事物なども発見す ることが出来た.

今後の課題としては、Distant Supervision の工夫や CRF の素性の拡張による精度改善がまず挙げられる.また、評価手 法として今回 Precision@k のみを用いたが、実世界の新しい 事物をどれだけカバーできたかを示す指標である Recall を評 価する手段も検討する必要がある.

7. 謝辞

本研究の一部は JSPS 科研費 16K16109 と 16H02905 の助 成を受けたものです.

参考文献

- Michael F\u00e4rber, Achim Rettinger, and Boulos El Asmar. On emerging entity detection. *European Knowl*edge Acquisition Workshop, pp. 223–238, 2016.
- [2] Yue Sui and Xuecheng Yang. The potential marketing power of microblog. Communication Systems, Networks and Applications (ICCSNA), 2010 Second International Conference on, Vol. 1, pp. 164–167, 2010.
- [3] Alan Ritter, Sam Clark, and Oren Etzioni. Named Entity Recognition in Tweets : An Experimental Study. Conference on Empirical Methods in Natural Language Processing (EMNLP), pp. 1524–1534, 2011.
- [4] Zhaohui Wu, Yang Song, and C Lee Giles. Exploring Multiple Feature Spaces for Novel Entity Discovery. *Proceedings of the Conference on Artificial Intelligence* (AAAI), pp. 3073–3079, 2016.
- [5] David Graus, Daan Odijk, and Maarten de Rijke. The birth of collective memories: Analyzing emerging entities in text streams. arXiv preprint arXiv:1701.04039, 2017.
- [6] Mike Mintz, Steven Bills, Rion Snow, and Dan Jurafsky. Distant supervision for relation extraction without labeled data. Proceedings of the Joint Conference of the 47th Annual Meeting of the ACL and the 4th International Joint Conference on Natural Language Processing of the AFNLP, pp. 1003–1011, 2009.