試作した手回し発電機の蓄電への応用

An Application for Storage of Electricity of a Hand-Cranked Generator Based on Trial Manufacture

九州共立大学 名誉教授

九州共立大学 経済学部*

O山口 静夫 西尾 恵里子*

Kyushu Kyoritsu University

Faculty of Economics*

OShizuo Yamaguchi and Eriko Nishio*

E-mail: yamaguchi-ripplet@h4.dion.ne.jp

1. はじめに

前回、小学校高学年の理科の発電に関する教材としてペットボトルの底の溝の部分を大口径プーリとし、これと DC モータのシャフトに付けた小口径プーリを輪ゴムで接続した手回し発電機ついて報告した。しかし発電するためには常にプーリのハンドルを回す必要があった。

今回は、手回し発電機で発電した電力を EDLC に蓄電し、これを LED などに放電させることにより手回し ハンドルを回さなくとも LED を 1 分間以上光らすことができる LED 点灯回路について報告する.

2. 試作した蓄電による手回し発電機の概要

Fig.1 に、試作した手回し発電機と LED 点灯回路の外観を示す。図から②プーリ 2 はペットボトルの溝のある底の部分(90 ϕ)を用いてこれに③ハンドルを取り付け、さらに⑥定格 9V の MABUCHI 製 DC モータのシャフトに④プーリ 1(3.5 ϕ)を取り付けてそれぞれ⑤輪ゴムで接続している。⑨EDLC による LED 点灯回路は、手回し発電機の⑧DC プラグと接続して用いる。

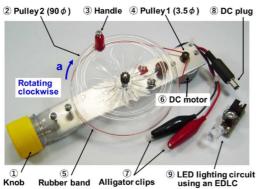


Fig.1 External appearance of a hand-cranked generator and the LED lighting circuit using an EDLC

3. EDLC の蓄電による LED 点灯回路

Fig.2 に、EDLC による LED 点灯回路を示す。図から (a) 回路 [I]において、手回し発電機を時計方向に回して発生する Θ 、 Θ の発電電圧 E_G は、ショットキーバリアダイオード(SBD)と I_C の電流検出抵抗 $R_{\rm I}$ =1 Ω を介して EDLC(電気二重層キャパシタ)の C=0.22F を電流 I_C で充電する。(b) EDLC が発電機の定格電圧程度まで充電した後に回路 [II]において、スイッチ S を ON して

EDLC の充電電 圧 $E_{\rm C}$ を LED と その電流制限 および $I_{\rm D}$ の電 流検出を兼ね た $R_{\rm 2}$ =100 Ω を 通して電流 $I_{\rm D}$ で放電させる.

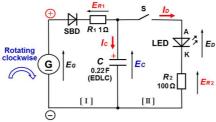


Fig.2 A LED lighting circuit using an EDLC

LED 点灯回路を Fig.3 に示す. 図からプリント基板(35mm×12mm×1.5t)上に①DC ジャックに発電機からの DC プラグを接続する. さらに②SBD、③EDLC(0.22F)、④スライドスイッチ、ピン接続した⑤白色 LED および⑥抵抗 100Ω をマウントしている. Fig.4 に白色 LED が上記点灯回路によって、手回り発電機を回してなくとも動作して光っている様子を示す. なお電流は $I_D=5$ mA 程度

流れている.

電特性を示す.

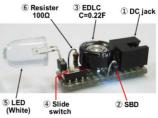


Fig.3 External appearance of the LED lighting circuit using an EDLC



Fig.4 Appearance of lighting with a LED using the LED lighting circuit

Ec (V)

4. EDLC の充電および放電(LED 点灯)特性

Fig.2 に示した EDLC による LED 点灯回路において, (a) 回路[I]における充電電流 $I_{\rm C}$ と充電電圧 $E_{\rm C}$ および (b) 回路[II]における放電電圧 $E_{\rm C}$ と放電電流 $I_{\rm D}$ をそれ ぞれ測定する. ここで充電電流は $I_{\rm C}=E_{\rm RI}/R_{\rm I}$, 放電電流 は $I_{\rm D}=E_{\rm R2}/R_{\rm 2}$ から求めている. Fig.5(a)に手回し発電機の ハンドルを 3Hz 程度で $t=t_{\rm I}$ から 60s 程度回したときの充

