オンラインプログラミング環境を使った実験教育の試み

Experimental course using an online programing environment 北大工 [○]友田 基信,山崎 憲慈,柏本 史郎,田中 之博,佐々木 裕司,山根 啓作 Hokkaido Univ., [°]Motonobu Tomoda, Kenji Yamazaki, Shiro Kashimoto, Yukihiro Tanaka,

Yuji Sasaki, Keisaku Yamane

E-mail: mtomoda@eng.hokudai.ac.jp

新型コロナウィルスの世界的な感染拡大の影響により、多くの大学の 2020 年度前期科目は遠隔 授業を余儀なくされた。そのような中、北海道大学工学部応用物理学コース 3 年前期の必修科目 である「応用物理学実験 II」(週 180 分×2回、学生数 50 名強)では、従来の対面形式での学生 実験の代わりに、オンラインで実施可能なプログラミング環境を使ったデータの加工やグラフ化 や計算機実験などを使って物理学や数学の理解を深めることを目的とした教育に取り組んだ。

本教育では、プログラミング言語として Python を選択した。これは初学者にも分かりやすいとされており国内外の多くの大学における初年度の情報学で採用されていること(北大の情報学 I では該当の学年までは Scratch、次の学年から Python を採用)、グラフ描画などの各種ライブラリが充実しており機械学習の人気に伴い最も人気があるプログラミング言語であることが理由である。Jupyter Notebook が使えるため、従来のプログラミング教育であったような、印刷された指導書を読みながらテキストエディタにコードを記入・保存、ターミナルでコンパイルして実行、結果を gnuplot で表示といった複数のソフトを使う一連の流れが必要なく、Notebook 上の説明を読んで直下の空白のセルにコードを記入し実行すると簡単にグラフまでが表示できる。 さらに学生側の実行環境を統一するために、Google 社が提供しているオンラインの Jupyter Notebook 環境である Google Colaboratory を採用した。これは google アカウントを持ったものであれば誰でも無償で使用できるものであり、北大の場合には学習管理システム ELMS が google アカウントに紐づけされているため、学生全員が何の手続きもせずに Google Colaboratory を使うことができた。これらの点は、Windows や Mac など環境が混在しておりパソコンに不慣れなものも含む多くの学生を相手に、オンライン上で動かし方を説明したり、エラー原因を解明する際に非常に役立った。

授業内容としては、「Python の基礎、グラフの作成」(6回、友田)、「データ解析、回路応答」(4回、山崎)、「微分積分」(4回、柏本)、「微分方程式」(4回、田中)、「偏光(行列)」(4回、佐々木)、「光の回折(フーリエ変換)」(4回、山根)と設定した。当初は教材をオンデマンド形式にして運用を始めた。しかし期限後の課題提出や、未完成のまま課題を提出する学生も多かった。途中から学生全員が時間内にビデオ会議システムに入ることを義務化して内容解説を同時配信で行い、質問対応では複数の関係教員も加わったところ、時間内の課題提出率が向上し、事後のアンケートでもオンラインの説明があった方が断然良かったという反応が得られた。